

## 2人用バリエーションルール

基本ゲームに以下の変更点が加えられます。

### 準備

- ・両プレイヤーはジョーカー2枚と、カード11枚を受け取ります。
- ・このゲームでは、「ダミープレイヤー」とプレイします。彼は13枚のカードを持ち、配られたカードを表向きにして並べます。カードの数値で分け、単独のカード、2枚のカード…、がわかるように置いておきます。これらのカードすべては、プレイヤーの攻撃に常にさらされているカードとなります。
- ・このとき、13のカードまたはジョーカーが配られたら、これらは場のカードの一番小さい数字のカードの上に置きます。これは、ペアのカードになります(図参照)。



**補足:** ダミープレイヤーの手札を補充しようとして13またはジョーカーがめくられたとき、場のカードが全てペアになっていた場合には、そのめくられた13もしくはジョーカーはゲームから除外します。

- ・「ダミー」のカードが13枚になるように追加します。13とジョーカーは場のカードに置き、その分を補充します。

### 場のカード

- ・場のペアのカードを取った場合は、カードを1枚補充したものとみなします。

### ダミーへの攻撃

- ・ダミーの前のカードを攻撃するカードをプレイした場合、そのプレイヤーはダミーの攻撃されたカードを手札に加えなければなりません。複数の数値を攻撃できる場合(たとえば、3のカードと8のカード)、そのうち一組を選ばなければなりません。

*例: 手番プレイヤーが12を1枚プレイしました。ダミーの3もしくは8もしくは10を攻撃することができ、彼は8を攻撃することにしました。*

- ・そのあと、ダミーのカードを13枚になるように山札から補充します。13とジョーカーは、前述の通り、場のカードに追加します。
- ・手番プレイヤーが相手プレイヤーを攻撃し、同時にダミーのカードも攻撃した場合には、まずダミーのカードを攻撃し、そのあとで相手プレイヤーの攻撃の処理をします。

**補足:** ダミーに攻撃した場合は、攻撃されたカードを手札に加えなければなりません。他プレイヤーへの攻撃は、その限りではありません。

- ・ダミープレイヤーはカードをプレイすることではなく、攻撃をすることもありません。

### ゲームの終了

ゲームの終了と得点計算は通常通りに行います。最後にプレイするカードは、攻撃をすることはなく、ダミーを攻撃することはありません。